

Рассказ скачан на сайте <http://eromo.org>

Название: Мой Мир. Часть 1

Я обычный человек, но с необычными способностями.

Первая и самая главная моя способность, возможность переходить в свой мир! И это, не какая не будь метафорическая ерунда, а реальный переход в другой мир. Мой мир, где всё принадлежит мне! Вообще-то он такой же, как и ваш, та же природа и законы физики те же! Просто мне так удобнее, привычнее, если хотите. Всё живое и неживое существует там только пока я этого хочу, и всё это богатство знает об этом, и поэтому не причиняет мне неприятностей и неудобств. Там есть животные и растения, которые живут своей жизнью. И единственное отличие этого мира от вашего, естественно кроме того, что он мой, это то что здесь нет людей или другой высшей разумной жизни, кроме меня.

Вторая же способность не столь впечатляющая, это способность выращивать любые кристаллы, любой формы и размером, практически из воздуха, где угодна не зависимо от мира где я нахожусь!

Эти способности появились у меня ещё в раннем детстве, мой мир в то время был не больше двух дверного шкафа, а полноценные кристаллы я тогда и вовсе выращивать не мог, разве что кристальную пыль! Но даже в то время мне хватала ума и сообразительности, чтобы скрывать эти чудеса от близких и посторонних! Я часто переходил в мой мир, чтобы развивать свои способности, без посторонних глаз. Всего лишь за несколько лет, я увеличил свой мир до размеров планеты, а выращивание кристаллов до гигантских стел величиной с небоскребы, и это без затрат энергии! Мой мир был постоянной величиной, я мог менять там всё, размер, природу, время и многое другое, но само его существование, даже я не мог стереть, потому что это мой мир, это было бы равноценно самоубийству! Пока существую я, существует и он, возможно и наоборот, но это покажет только время!

Даже при всех моих особенностях, я старался не выделяться. Чрезмерное внимание, к моей персоне, мне было бы не приятно!! Учился я как все, то что было интересно я изучал, а всё остальное пропускал мимо ушей, разве что запоминал то что просто необходима знать, чтобы не иметь проблем с учебой. С взрослением у меня появлялись новые интересы, компьютеры, биология, химия и конечно же девочки!) Я познавал всё довольно легко, во-первых, я был очень умным и имел превосходную память, а во-вторых у меня было практически неограниченное время для изучения интересной темы.

В моём мире время подчиненно мне, и оно не влияет на мой возраст в вашем мире! Именно поэтому даже если я буду в своём мире целое столетие, в вашем мире пройдёт лишь мгновения, а я при этом не постарею ни на минуту!

Я был довольно развитым парнем, и не только умом, но и внешностью! Высокий парень с правильными чертами лица, брюнет, в меру накаченный, широкоплечий. Поэтому девочки обращали на меня внимания, и я этим пользовался, но они также обращали внимание и на мой интеллект, а вот этим пользовались уже они! Довольно часто девчонки обращались за помощью, с решением каких-нибудь задач или чем-то похожим. Я редко им отказывал, ведь это были прекрасные возможности с ними пообщается, и не только! Лет с четырнадцати, по вашим меркам, я уже во всю обольщал девчонок.

Во время кувыркания в постельке, с очередной девчонкой, в самый пик, и кульминацию этого действия, мы перенеслись в мой мир, но я пришёл в себя немного раньше своей партнёрши, и

незамедлительно исправил свою ошибку!

После этого, мне открылась ещё одна грань моей способности, и я понял, что такое может случаться не только сознательно, но и бессознательно, но также выяснил что в мой мир, можно переместить и других людей.

Ещё в школьные годы я увлекался компьютерными играми, разных жанров, но больше всего мне нравились RPG-игры. И после того случая с провалом в мой мир, вместе с партнёршей, у меня зародилась идея о создании одной игры, реальной игры. Вся загвоздка была только с тем как это реализовать, игровое пространство у меня было, правила и законы тоже не проблема, но как перенести туда людей для игры. Ведь просто предложить поиграть и перенести в мой мир, будет слишком опрометчиво, это привлечёт слишком много нежелательного внимания к моей персоне. Но я все-таки решил хотя бы начать.

Для начала я создал новый мир, то есть создал новую планету рядом со старой, немного больше чем мой первый, пока что без всего, простой планетоид, и назвал его «Висла», а свою планетку «Божий мир». рассказы эротические Далее за вертел их между собой, на пример земли и луны, хотя разнится в размерах была лишь небольшая, поэтому пришлось повозиться чтобы их сбалансировать, чтобы настроить их влияние друг на друга, на пример всё той же связки «луна-земля». Также создал звезду, точнее двойную звезду, и запустил две мои планетки вокруг них по средней орбите, чтобы и не жарила как в печке, и не морозила как в морозилке. Так я создал заготовку, далее я создал так называемого «Кардинала», для контроля за Вислой, и по совместительству властителя для неё, точнее властительницу. Мне всегда больше импонировали девушки больше чем парни, поэтому и выбор выпал на слабый пол. С именем пришлось поломать голову, в итоге назвал её «Катара». Внешность я скопировал с Джессики Альбы, конечно немного подправив некоторые детали, но в целом она походила именно на неё. Нравилась мне эта актриса в то время! Она хоть и выглядела как человек, и была полностью функциональна, как и мы, я проверял, но сознания у неё было ближе к роботам или ИИ, для непристрастной оценки мира и его обитателей. Я дал её доступ к интернету в вашем мире, для того чтобы она могла наполнить Вислу горами, морями, лесами и так далее, ориентируясь на ваше мнения, и выбрать самые оптимальные. Чем она и занималась почти с год, попутно сама, обучаясь всему что нужно, или понадобится ей в будущем. Мир создан, наместник назначен, правела и законы Вислы определены, но вот что делать с вашим миром ещё не известно.

Решение как-то пришло само, однажды Катара пришла ко мне с интересующими её вопросами, и немного заболтавшись, она прошла вместе со мной, в ваш мир. Я заметил это только тогда, когда мы уже шли по тропке в любимом мной лесу. Именно тогда я и придумал решение. Немногим позже у Катары появилась сестричка-близнец «Зара». Я сделал Зару более человечную, в плане личности и характера. Именно они будут отвечать за мою «Игру», а если быть точнее, Катара будет править на Висле, а Зара будет продвигать Игру в вашем мире. Как я уже говорил, Катаре понадобился почти год на обустройства Вислы, а Зара же в это время во всю работала в вашем мире, изучая вас и зарабатывая деньги и репутацию, в современной игровой индустрии. Если говорить в частности, то её в первую очередь интересовали «Геймеры», «Пейнтбольные игроки» и «Любители реконструкций сражений». Мы все втроём придумали специальное устройство, для переноса игроков на Вислу. Это был своего рода капсула белоснежного цвета, с удобным креслом внутри. Когда пользователь активировал его, то капсула раскрывалась, и игрок мог сесть в кресло, и капсула вновь

закрывалась. После этого, происходила полное сканирование, полностью безопасное для здоровья пользователя. Это было нужно для индиффекации игрока, и контроля его физического состояния, оно сильно влияла на характеристики аватара. И только после этого происходил перенос игрока в буферную зону, если быть точнее, то на спутник Вислы, я его добавил по просьбе Катары.

Там игрок в самом начале игры создавал свой аватар, точнее редактировал свою же внешность, на специальном ростовом зеркале, выбирая расу и начальную специализацию. В игре представлено много рас, Люди, Эльфы, Гномы, Альвы, Феи, Ящеры, Кентавры, Ангелы и так далее. При выборе расы на вашем аватаре отображалась свойственные ей внешние особенности, которые можно было изменить на свой вкус, но только в рамках той расы которая выбрана. И после радикально изменить внешние данные уже не получится. Мне не сильно хотелось смотреть на винегрет из полукровок и тому подобного! Кстати пол аватара, соответствовал полу игрока, да и сильно далеко отойти от своей реальной внешности тоже никто не даст.

Далее выбор специализации, в игре много специализаций, которые органично вписываются в реальность игры. Здесь мечники уживаются, со Стрелками из огнестрельного и лазерного оружия. Маги, с Механиками и научными достижениями. Ангелы с Демоническими отродьями.

В Игре нет очков опыта, есть только владения навыков, чем чаще применяется навык, тем лучше он работает. Также есть разделения на персональные характеристики и система навыков, характеристики игрока влияют на степень владения навыком. Так что если хочешь быть лучшим, то и за собой придётся следить, не только в Игре, но и вне её.

Кстати об «Аватарах» это не другие тела для пользователей, а своеобразная оболочка для них. Именно поэтому и нельзя сильно изменить внешний вид игрока, от его реальной внешности. Они как раз и будут тем самым интерфейсам для игроков, и именно они будут получать весь урон и повреждения, от других игроков и окружения. Сами же игроки будут невидимы и неуязвимы, и заключены в аватарах, до тех пор, пока не захотят выйти из игры. Также будет ограничения по пребыванию в этом мире, в Игре можно провести не больше двух суток, и вернуться можно будет не раньше, чем через двенадцать часов. Это нужна для того чтобы люди не забывали, что они здесь не живут, а только проводят время.

Зара, под моим руководством, и финансированием, для того, кто может создавать любые кристаллы, буквально из воздуха, наклепать драгоценные камни, не составляет особой сложности, провела масштабную рекламную акцию, по всему миру!

Для создания «Игровых капсул» я создал третью сестру-близняшку «Сэру», которая руководила их масштабным производством, в моём мире, и специально для неё созданную армию «Миньонов», в помощь. Эти болванчики были похожи на простых перекаченных бодибилдеров, просто в отличие от моих крошек, они больше подходили на черновые работы, и не так сильно бросались в глаза, когда надо было таскать что-нибудь тяжёлое! Сэра руководил как производством «Игровых капсул», так и их доставкой, в вашем мире, и миньёнки ей в этом активно помогали.

В общем буквально через год, мои капсулы были в каждой сотой семье, и Висла забурлила жизнью!