

Рассказ скачан на сайте <http://eromo.org>

Название: Мир Фарира

Боюсь немного потерял форму за всеми делами, но не ругайте сильно. Будем набирать ее. Как обычно жду ваших комментариев и идей. Куда направление держать? на подробность сексуальных сцен? Мир? путешествие? создание королевства и толкание локтями с соседями?

Не знаю для кого это я пишу, но наверно мне просто хочется выговорится. Доверять некоторые истории даже своим близникам не стоит, а бумага все стерпит. Тем более если эту книгу никуда не выкладывать. Пожалуй начну с самого начала... Хотя очень сложно сказать когда это начало было. Боюсь временные рамки этого мира и нашего не совпадают, а уж после того что произошло... Но я вновь забегая вперед. Наверное начну с себя. Так будет проще. Я в некотором роде «попаданец» как и многие мои друзья, подруги, враги... Да и не малое количество жителей этого мира. Проклятье! Опять я бегу впереди паровоза...

Все началось весной. Свежие игры появлялись как грибы после дождя. Но самым ожидаемым эвентом был выход на рынок нового поколения устройств виртуальности с более глубоким погружением. Софт и игры прилагаются, иначе кому оно нужно?

Затарившись вкусняшками чтобы не бегать далеко из дома, я засел за новую игрушку. Одев шлем начал погружение. По началу не верится. Перед глазами бегут строчки неизменного текста загрузки, после появляется стильный графический интерфейс в котором проводится проверка о которой сообщает как бравый солдат.

«Питание... есть; Батарейка... 100% заряда; Интернет... есть; Соединение с сервером... есть; Начало синхронизации с пользователем... 0%... 10%...»

Сначала чуть резануло по глазам словно в них закапали какие-то капли, а после чуть закружилась голова и картинка стала размытой.

«... 90%... 100%... Запуск.»

Странное ощущение. Частью разума понимаешь что это не ты. Но в то же время все говорит что это ты. Паришь над землей. Первично — создание аватара. И тут я сделал, наверно, вторую свою ошибку. Забив на предупреждение системы создал персонажа противоположного пола. Наверное можно подумать что я извращенец, скрытый транс и прочая и прочая. Что поделать — привычка оставшаяся со времен не виртуальных игр. С другой даже исследователи доказали что масса парней играет за противоположный пол.

Ну и главное что несмотря на все желания разработчиков, пришлось им идти на уступки ПЕГИ. Кроме вторичных половых признаков персонажи оставались безгендерными куклами. А сиськи... «Даже у Молчаливого Боба есть сиськи,» — как говаривали в одном кинофильме, — «Истинная природа женщины в точке схождения ее ног.»

Из всех рас остановился я на лунных эльфах. Дипломаты, не забывающие про возможность активных переговоров. Под лучами луны приобретают бонусы, но имеют не выдающееся телосложение что влияет на их здоровье. Проще говоря качков среди этой расы быть не может.

Сама же аватара после часа работы наконец могла меня удовлетворить — средний рост, пепельно-серая кожа, зеленые волосы до пояса. Два длинных, с полторы ладони заостренных уха без мочки торчат из под шевелюры, глаза раскосые ярко зеленые, маленький курносый носик и тонкие сероватые губки. Грудь размера второго с бледно серыми небольшими

сосочками.

Класс я выбрал рейнджера, хотя для этой игры класс был скорее условностью и набором начального лута. Даже из война можно раскатать мага, стоит лишь забить на развитие воинских навыков и направить все силы на магию. Навыки будут открываться по мере роста соответствующих характеристик, а сами они расти по мере использования и совершенствования при помощи книг и мастеров. Экипировку же можно всегда купить.

Из снаряжения мне достались кожаные штанишки обтягивающие мои ноги и попку, белая рубаха и кожаные полусапожки. На поясе висел короткий меч и кинжал, а спину оттягивал лук с колчаном. На поясе несколько разноцветных мензурок.

Когда я появился на разровненной площадке вокруг которой сгрудились деревья великаны, то ощутил весь букет чувств. Как не разношенные штаны стягивают кожу, давят и стягивают при малейшем движении. Как оттягивает пояс железо, а мензурки упираются в тело при наклоне... В тоже время лицо ощущала легкий бриз, редкие солнечные лучи прорывающиеся сквозь крону и играющие на коже.

Поторопившись, я скользнул меж стволами деревьев покидая точку респа.

Городок, или точнее сказать деревенька, пока только начинал расцветать. Разработчики обещали что рост населенных пунктов будет зависеть от действий игроков, но пока игрокам было не до этого. Все торопились вкусить нового — благо прилегающие территории вполне могли вместить уйму игроков, опытных и новичков, позволяя им учиться новой системе, фармить и вписываться в игру.

По правде я немного мандражировал перед первым боем. Пока добирался, снаряжение притерлось и начинало ощущаться вполне комфортным (немного позже я обнаружил пункт — «привычность к экипировке» у каждого предмета отвечающий за то как в нем пользователю комфортно. Он рос по мере использования снаряжения), да и тихонько осваивался со своими способностями. В лесу я сразу почувствовал себя более комфортно, а Gamer User Interface (переводиться как Интерфейс Игрока. Существуют разные типы интерфейса в зависимости от назначения) выдал иконку бонуса от лесной местности. Мелочь, а приятно.

Самым большим страхом были мобы. Все же если штаны ощущаются, то как будет вцепившийся в тебя моб? Смерть? Это нервировало.

Вытащив лук (пришлось повозиться) я пожалел что не прошел обучение. Вроде бы простая тема — палка с натянутой жилой, а вот стрелять... Это не ружье. Пару раз попробовав, но проще было подойти и воткнуть стрелу, нежели рассчитывать что она полетит, плюнул на не благодатное занятие. Забравшись на дерево (безопасность наше все), полез в нет искать мануалы. Благо доступ разрешался прямо в игре. Ознакомившись с ними (я решил не ограничиться лишь стрельбой из лука, но и хотя бы некоторым базисам фехтования). Спасибо ютубу с его видосами для вирта предыдущего поколения. Можно сказать курс небольшой прошел.

Хотя тут же меня огорчило. Минус предыдущего поколения — полное отсутствие обратной связи. Здесь же оказалось сложнее. Со стрельбой, худо-бедно, дело пошло, но через несколько выстрелов у меня начали трястись руки, а уж бегать или хотя бы идти с натянутой тетивой можно было и думать забыть. С мечом... меня заносило от инерции стоило переусердствовать с рубящим ударом, а ударив по дереву, едва не потерял его от того как этот удар отдался в моей руке.

Усталый и мокрый я сидел на траве собираясь с мыслями, регенерируя выносливость. И скажите, как может повезти если именно в этот момент на меня вылетел бродячий моб. Его компьютерный мозг быстро просчитал ситуацию и выдал реакцию. Нет волк не попробовал убежать. Цель была слаба и вполне вписывалась в рамку жертвы. Он кинулся на меня.

Я ничего не успел сделать. Лишь испуганно прикрыться руками. А компьютер был безжалостен. Челюсти зверя сжались на моей кисти. Было неприятно. По ощущениям словно на эту часть повесили прищепку с зубцами и резко сжали. Не смертельно, но и комфортным ощущениям это не назвать. Рука перестала слушаться. Следующий удар моб нанес в горло куда и метил изначально. Вот это было больно. Словно ты ударился пальцем об угол стола или шандарахнул по нему молотком. Мои ХП кончились и мир посерел. Я умер.

Словно проснувшись от кошмара я резко встал. Знакомая полянка... Нет, надо отдышаться и подумать. И лучше в реале. Я поспешил разлогиниться.

Чуть позже зайдя на форум я почитал негативные отзывы на тему взаимодействия, в частности смерти. От разработчиков на всех языках требовали отключить эту неприятную вещь. На что они ответили с лаконичной краткостью которая многим могла показаться грубостью. «Не подставляйтесь. Отдел связи с общественностью. « — красовался ответ.

Натянув лук, я ждал пока зверь подойдет. «Точный выстрел, Смертельный удар,» — шепчу под нос бафая стрелу отпуская ее в полет. Рассекая воздух со свистом она отправилась к цели. Олень только успел поднять морду как она вошла ему в бок и опустила здоровье почти до нуля. Виртуальная кровь закапала из маленькой раны орошая траву. Крит на кровотечение есть! Он сделал прыжок и завалился на бок. Пару раз судорожно дернувшись затих.

Подойдя к нему подношу руку. Труп рассыпается блестками, а мой счет кристаллов увеличивается, в инвентаре появляется испорченная шкура и пара кусков оленины.

Кристаллы, основной тип валюты, получаемый игроками. За нее можно увеличить уровень, обменять на валюту для торговли, принести жертву богам получив бонусы. Их давали за любое действие приносившее опыт игроку, так же он терял часть их при смерти. С единственным но. Игроки и НПС оставляли после смерти темные кристаллы влияющие на подобранных их. Мобы становились яростнее, злее и уже старались атаковать игрока. А вот НПС и игроки менялись под их воздействием. Защита от ПКашников.

Впрочем и темные кристаллы использовались для темных дел и без них некоторым классам было не обойтись.

Думаю дальнейшую часть истории я опущу. Не думаю что будет интересно задротствование с прокачкой. Да и момент когда игроки не смогли выйти из игры тоже не самое интересное в этой истории. Впрочем у каждого оно было свое и каждый переживал это по своему. К тому же некоторые изменения произошедшие со всеми добавили безумия в этот стакан.

Как говорить — «Не спать. Пока ты спишь противник качается». Но отдыхать все же приходилось. И лучше своего аватара оставлять дома или снимать комнату в таверне. После этого получаешь 3х часовой бонус к получаемому опыту и к шансу на дроп. Загрузка и вот мой аватар стоит в том же месте где я его оставил — на втором этаже небольшой таверны. Но не успел я ступить и пары шагов как мне поплохело. Ощущения словно меня скручивают в спираль. Потом я просто отключился.

Очнулся я на полу свернувшись в клубок. Ощущения были странные. К тому спектру старых чувств добавились новые, глубоко отрицательные. Если это был апдейт, то он точно отпугнет не менее половины игроков. До сих пор мутит, а в голове будто предэкзаменационная каша.

К лешему все, надо выходить. Хотя... давай для начала разберемся. Выйти всегда успеем, а что разрабы? Скажут какое-нить «извините, не учли» или в духе «технология сыровата и просят понять и простить...» « толку то.

Что мы имеет... Мда, говорят от себя не пахнет, а тут аж глаза слезятся. Кто сказал что девушки не потеют, а если потеют то пахнут розами? Вон и дебаф — «Зловоние» понижающий отношение со всеми. Но это логично. Я уже в игре несколько недель в игре и не задумывался о столь простой процедуре. Все умывашки это купание в реке по одному тупому квесту (собрать 20 травок) и попадание под дождь. Благо в отличии от запаха они ничего не ввели, в той кожаной одежке что бегаю точно бы что-нибудь натер. А вот то что прело тело это чувствовалось. Ладно раздеваемся.

На качнувшиеся груди я не обратил внимание — это только первые дни было круто, а потом... Есть и есть, и что такого? Все равно от них толку... А вот то что оказалось у меня в паху заставило выпучить глаза, задержать дыхание и приоткрыть ротик.

Ничего себе апдейтик... Может баг? Так надо пользоваться моментом пока его не подправили. Но сначала умывашки, а то душок такой что извините, мне как человеку современному, совсем все желание отшибает. Даже с молодецкими гормонами.

Вооружившись кувшином с водой и марлей используемой для перевязки (метод лечения кровоточащих ран) стал оперативно проводить санитарно-гигиенические процедуры. Хм... никогда не обращал внимание какое нежное и гладкое у меня тело. Его так приятно касаться. Разум засыпал под натиском удовольствия. Неопытность компенсировалось желанием. Рука обхватила грудь и начала ее мять, пальцы схватили окаменевший сосок и стали его перекачивать. С губ слетел полустон-полувздых. Вторая ладошка, словно торопясь пока владелец не очнется, устремилась к самому сокровенному. Пальцы развели чуть пухлые губки и стали теревить складочки. Не в силах стоять, я опустил на колени, а после сел на попу и пошире развел ноги. И все это не отрывая рук. Удовольствие сильнее и сильнее захватывало меня. И вот я задержался лежа на полу получая свой первый не мужской оргазм.

Но мне хотелось большего. Может мысли были неправильны, но мне хотелось получить в себя. Глаза зашарили в поисках предмета хоть как-то напоминающим фаллос и остановившись на продолговатой мензурке. Легкое движение и вот округлый конец упирается меж створок сокровенного места. Твердая поверхность прохладного алхимического стекла чуть протрезвила мой отягощенный похотью разум, но не настолько чтобы остановиться. Короткое движение руки и я ощутил приятную наполненность.

Столь приятное и несравнимое чувство... Обхватив горлышко я стал двигать колбочкой ударяя кистью по припухшим губкам. Меня все дальше и дальше уносило похотью. По комнате разносились хлюпы и стоны, но меня совсем не волновало что обо мне подумают.

Я сидел на кровати и пытался переварить произошедшее. По сравнению с гендерной проблемой и изрядной натертостью (у меня даже дебаф появился мешающий нормально двигаться) новая оказалась в несколько раз крупнее. Я не мог выйти из игры. Не мог связаться с администрацией. Внешний мир отрезало словно его никогда не было.

Поначалу я думал что это результат бага. Но прошел час, другой... Никто не явился спасать, не раздался глас с неба, не появилось сообщение. Будто все забыли или не заметили этого.

Угасающий огонек надежды еще теплился и вновь открываю меню ожидая увидеть изменения. Но ничего. Разве что появившийся новый вид розовых кристаллов коих я заработала целую тысячу. И всего десять простых. И новая ветка для открытия которой мне

надо найти непись.

И еще одна проблема. Мои мысли плывут. Я соображаю что я парень. Был им по крайней мере. Но иногда обращаюсь к себе как к девушке, да и воспринимать себя начал как девушку. От мыслей о мужчине появлялось приятное тепло в животе.

Похоже этот мир захватывает меня все сильнее и сильнее.

Последующие дни творился настоящий хаос описываемый многими писателями в рассказах катастрофах. Игроки будто сорвались с цепи лишившись привычного мира. Вот только представьте что все игроки бессмертны и поймете какая проблема получилась.

Наибольшие счастливицы оккупировали единственное помещение в городке — таверну, превратив ее в своеобразную крепость. Остальные забивались по щелям чтобы не быть зарезанными и не отправиться на респ, с которого тоже была та еще проблема выбраться.

Кроме появления пола у всех игроков появились и другие житейские проблемы которые обходили игровые условности. Мы стали полноценными жителями этого мира, разве что обладали большими способностями нежели в родном.

И сам мир влиял на нас. Многие игроки использующие аватары не своего пола, раньше в открытую об этом заявлявшие, все больше и больше связывались с ними. К концу недели я сама говорила о себе как о женщине, а ко второй житье-бытье мужчиной казалось мне далеким сном. Да и забавно, согласно проведенному одним из игроков анализу, лунных эльфов было около 87% женщин из которых большую часть составили бывшие мужики. Хотя бы не чувствуешь себя уникальным идиотом забившим на предостережения.

Не меньшим сумасшествием стало наше либидо. Нет, это не вылилось в дикие оргии (хотя куда без них), а в одежде, ориентации. Одна доморощенная психолог рассуждала что это из-за недостатка самцов и способ их привлечь в первом и компенсация во втором. Неудивительно что стали появляться в обиходе бронелифчики и бронетрусики, тем более у нас было что показать. И показывать это мы не стыдились.

У многих игроков желание выходить из города и даже вступать в сражения отбилась — ранения теперь по настоящему были болезненны, а смерть стала буквально агонией.

Это и сложило первичные отношения. Появилась нужда в еде, воде и многих других мелочах. Ими занялись сорвиголовы рискующие выйти за пределы безопасной таверны и отбиться от ошалевших от безнаказанности ПКшников. За продукты платил непись звонкой монетой и их продавал уже не пожелавшим вылезать из спокойной норы. Поначалу золотишко водилось, но под конец игроки были вынуждены его зарабатывать. Кто-то шел в прислугу, кто-то приступал моральные установки и удовлетворял других. Последних было много.

Совсем не так красиво зарождалось наше королевство чтобы об этом рассказывали легенды.